

## DIGIVÄYLÄ (Kummunkatu)

*Outokummun kaupunki on hakenut avustusta Pohjois-Karjalan maakuntaliitolta digiväylän (Kummunkadun) korjaus/kehittämiskustannuksiin. Avustusta on haettu Digiväylän oppimisympäristöjen kehittämiseen sekä Digiväylän infraosioon. Molempien hankkeiden kuvaukset sekä maakuntaliiton päätöserustelut ovat lyhyesti koottuna tähän alle.*

### DIGIVÄYLÄ OPPIMISYMPÄRISTÖJEN KEHITTÄMINEN

#### Hankehakemuksen julkinen tiivistelmä (tavoitteet, toimenpiteet, tulokset)

Outokummun kaupunki on panostanut viimeksi kuluneen kuuden vuoden aikana voimakkaasti matkailuliiketoiminnan kehittämiseen. Hankkeen tavoitteena on uuden avoimen oppimisympäristön luominen digitalisaation avulla erityisesti peruskoulujen ja ammatillisen toisen asteen koulutuksen hyödynnettäväksi mm. pelialan koulutukselle, jota järjestetään Outokummussa. Samalla Outokummun matkailu- ja palvelualojen yritysten liiketoimintaympäristö laajenee Digiväylä-konseptin myötä käsittämään saumattomasti koko kaupungin maantieteellisen alueen, mikä palvelee kaikkien kaupungin pk-yritysten toimintaedellytyksiä ja toisaalta myös tukee hankkeessa kehitettävän avoimen oppimisympäristön kautta peruskoulujen ja ammatillisen toisen asteen koulutusta. Kärkiajatuksena nyt luotavassa oppimisympäristössä on digitalisaation arkipäiväistäminen hankkeessa luotavan digiväylä-konseptin, ainutlaatuisen rakennusperinnön, geologisen aikajanan ja Outokummun ainutlaatuisen historian avulla. Digiväylä -konseptin mukainen ekosysteemi valuttaa koululaisia ja matkailijoita muualta Suomesta kaupan ja palvelualan yritysten asiakkaiksi Outokumpuun ja edelleen Vanhalle Kaivokselle. Digiväylä-alusta luo monia mahdollisuuksia matkailu- ja palvelualan yritysten tuotteistettuihin palveluihin paikannusteknologian ja räätälöidyn sijaintipohjaisen toiminnallisuuden avulla. Samalla digiväylä-konseptin oheen kehitettävät oheispalvelut antavat lisäarvoa jo nykyisellään palveluita Outokummun alueella käyttäville ihmisille ja asukkaille.

Kohde täydentää olemassa olevia kiviteemaan rakennettuja sisältöjä; Eero Mäkisen kivipuistoa ja Maan Aarteet kivinäyttelyä ja tekee samalla koko kaupungin keskustasta kiinnostavan matkailu- ja oppimisympäristön. Digiväylä -hankekokonaisuuden kannalta tärkeätä on, että suunnitelluilla luonnonkivien käytöllä (vrt. infrahanke) pintarakenteet saadaan riittävän valmiiksi, jotta siihen voidaan yhdistää mobiilialusta, rakennusperintökokonaisuus, infonäyttökokonaisuus, keinotodellisuus (AI)- ja pelimaailma edellä mainittua geologista aikajanaa tukevaksi kokonaisuudeksi.

Digiväylä hankekokonaisuuteen oleellisesti kuuluu, että kaupungin keskustadulla toteutetaan sen maanpäällisten ja alaisten osien nykyaikaistaminen.

Kestävää kasvua ja työtä -ohjelma

Vipuvoimaa  
EU:lta  
2014–2020



**Hankkeelle hyväksytty rahoitussuunnitelma**

EAKR- ja valtion rahoitus 316 783 €, kuntien rahoitus 135 000 € ja yksityinen rahoitus 764 €.

Rahoitus	Yhteensä €	Osuus nettokus- tannuksista (%)
1 Haettava EAKR- ja valtion rahoitus	316 783	70,00
2 Kuntien rahoitus	135 000	29,83
3 Muu julkinen rahoitus	0	0,00
4 Yksityinen rahoitus	764	0,17
<b>Rahoitus yhteensä</b>	<b>452 547</b>	<b>100,00</b>

**Päätöksen perustelut**

Hanke toteuttaa rakennerrahasto-ohjelman tavoitteita luomalla valmiuksia uusien ratkaisujen kaupalliseen hyödyntämiseen, kehittämällä alueen elinkeinotoimintaa tukevaa pilotointia ja kokeilu – ja demonstraatioympäristöjä sekä toteuttaa POKAT 2021 maakuntaohjelman tavoitteita tukemalla matkailua, luovia aloja ja koulutusta.

**DIGIVÄYLÄ-INFRAOSIO****Hankkeen julkinen tiivistelmä (tavoitteet, toimenpiteet, tulokset)**

Outokummun kaupunki on panostanut viimeksi kuluneen kuuden vuoden aikana voimakkaasti matkailuliiketoiminnan kehittämiseen. Matkailun vetonaulakohde - Vanha Kaivos - sijaitsee kaupungin keskustan välittömässä tuntumassa. Kummunkadun infran ja sen varrella olevien yritysten liiketoimintaympäristön digitalisaation myötä Outokummun matkailu- ja palvelualojen yritysten liiketoimintaympäristö laajenee käsittämään saumattomasti koko kaupungin maantieteellisen alueen, mikä palvelee erityisesti kaupungin pk-yritysten toimintaedellytyksiä ja elinkeinoelämää kokonaisuudessaan: uusittu Digiväylä konseptin mukainen ekosysteemi "valuttaa" matkailijat muualta Suomesta kaupan ja palvelualan yritysten asiakkaiksi niin Outokummun kaupungin keskustaan, kuin siitä edelleen Vanhalle Kaivokselle ja muihin matkailu- ja palvelualan yritysten tuotteistettuihin palveluihin. Samalla digiväylä konseptin oheen kehitettävät oheispalvelut antavat lisäarvoa jo nykyisellään palveluita Outokummun alueella käyttäville ihmisille eli kaupungin ja sen hankinta-alueen (Tuusniemi, Viinijärvi, Polvijärvi, Kaavi) asukkaille.

Kestävää kasvua ja työtä -ohjelma

Vipuvoimaa  
EU:lta  
2014–2020



Kohde täydentää jo olemassa olevia kiviteemaan rakennettuja sisältöjä; Eero Mäkisen kivipuisto ja Maan Aarteet kivinäyttely ja tekee koko kaupungin keskustasta kiinnostavan matkailukohteen sekä oppimisympäristön. Digiväylä -hankekokonaisuuden kannalta tärkeätä on, että luonnonkivien käytöllä pintarakenteissa saadaan alustat riittävän valmiiksi, jotta siihen voidaan yhdistää mobiilialusta ja AI-maailma edellä mainittua aikajanaa tukevaksi kokonaisuudeksi. Kummun Kadun infran uusiminen (infrahanke), geologinen aikajana ja sopiva väri- ja valaistusteema ovat edellytyksenä Digiväylän toteuttamiselle.

Digiväylä hankekokonaisuuteen oleellisesti kuuluu, että kaupungin keskuskadulla toteutetaan sen maanpäällisten ja alaisten osien nykyaikaistaminen.

### Hankkeelle hyväksytty rahoitussuunnitelma

EAKR- ja valtion rahoitus 489 999 € ja kuntien rahoitus 490 000 €.

Rahoitus	Yhteensä €	Osuus nettokus- tannuksista (%)
1 Haettava EAKR- ja valtion rahoitus	489 999	50,00
2 Kuntien rahoitus	490 000	50,00
3 Muu julkinen rahoitus	0	0,00
4 Yksityinen rahoitus	0	0,00
<b>Rahoitus yhteensä</b>	<b>979 999</b>	<b>100,00</b>

### Päätöksen perustelut

Hanke toteuttaa rakennerahasto-ohjelman tavoitteita vahvistamalla yritystoiminnan kilpailukykyä. Hankkeen pk-yritystoiminnan kehittämisen päätukitoimi on aiemmin toteutettu ja rahoitettu matkailualan kokonaisuus Vanha Kaivos. POKAT 2021 maakuntaohjelman tavoitteita hanke toteuttaa parantamalla saavutettavuutta ja yhteyksiä, lisäämällä asuin- ja elinympäristön kiinnostavuutta investointikohteenä ja lisäämällä matkailukeskittymän vetovoimaa.

Kestävää kasvua ja työtä -ohjelma

Vipuvoimaa  
EU:lta  
2014–2020

